

**Curricolo di TECNOLOGIA**

**Classe 1°**

**Anno Scolastico 2021/2022**

| **AREA SCIENTIFICO-TECNOLOGICA** |
| --- |

| COMPETENZE | OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO | CONTENUTI |
| --- | --- | --- |
| **Individuare, comprendere, esprimere, creare e interpretare concetti, sentimenti, fatti e opinioni, in forma sia orale sia scritta****Competenza alfabetica funzionale** |  |  |
| **Utilizzare diverse lingue in modo appropriato ed efficace allo scopo di comunicare****Competenza multilinguistica** |  |  |
| **Conoscere i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni** **Conoscere il materiale, forma, funzione di oggetti, strumenti e macchine di uso comune****Utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire compiti operativi****Realizzare rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno geometrico****Competenza matematica e competenza in scienza, tecnologia e ingegneria** | * Conoscere il ciclo vitale, la classificazione le proprietà e le lavorazioni dei materiali
* Conoscere i problemi legati all’ambiente relativi alla lavorazione e produzione di oggetti, allo smaltimento dei rifiuti e al loro riutilizzo
* Acquisire la terminologia e le convenzioni grafiche del disegno tecnico
* Saper utilizzare correttamente gli strumenti del disegno
* Saper riprodurre disegni in scala. Saper costruire graficamente figure geometriche piane
 | **Teoria**Risorse naturali, materie prime, materialiCiclo vitale, classificazione e proprietà dei materiali:- Legno* Carta
* Metalli
* Materiali da costruzione
* Materie plastiche
* Fibre tessili
* Nuovi materiali

Riciclo dei materiali**Disegno**Tecnica di scritturaStrumenti del disegnoScale di proporzioneSquadratura del foglioNomenclatura degli enti geometrici fondamentali Costruzione di linee parallele, perpendicolari Divisione di angoliCostruzione di figure geometriche piane |
| **Utilizzare le tecnologie digitali con dimestichezza e spirito critico e responsabile per apprendere****Competenza digitale** | * Conoscere ed utilizzare termini specifici dell’informatica. Individuare le parti principali di un computer
 | **Informatica**HardwareSoftware |
| **Utilizzare le informazioni apprese o vissute in esperienze di vita personali per usare e applicare conoscenze in contesti nuovi****Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare** | * Obiettivo trasversale
 |  |
| **Sviluppare competenze ispirate ai valori della responsabilità, della legalità, della partecipazione e della solidarietà****Competenza in materia di cittadinanza** | * Prendere coscienza dei cambiamenti climatici causati dall’intervento umano sulla natura e impegnarsi attivamente per la tutela e la salvaguardia dell’ambiente in cui si vive
 | **Cittadinanza**Obiettivi comuni per la sostenibilità (Agenda 2030)Sostenibilità ambientaleRiciclaggio |
| **Tradurre le idee in azione utilizzando la propria creatività e misurandosi con novità e imprevisti****Competenza imprenditoriale** | * Obiettivo trasversale
 |  |
| **Cogliere, anche attraverso confronti, la diversità culturale e****linguistica in Europa e in altre parti del mondo e la necessità di preservarla****Competenza in materia di consapevole zza ed****espressione culturali** |  |  |